**Правила настольной игры-ходилки на автоматизацию звука [с]**

В игре могут участвовать от 2 до 4 игроков. Нужно поставить фишки на «Старт». Игроки ходят по очереди. В свой ход игрок бросает кубик и переставляет свою фишку вперед ровно на столько шагов, сколько выпало очков на кубике. Фишка игрока может проходить мимо шагов, занятых фишками других игроков или останавливаться на них.

При попадании игрока на какую-либо цифру, нужно внятно и четко произнести нарисованный здесь предмет.

Игра может быть усложнена взрослым следующими заданиями:

1. Определи место звука в слове (в начале, в середине или в конце).
2. Определи, какой звук [С] в данном слове: твердый или мягкий.
3. Определи, сколько слогов в данном слове.
4. Опиши данный предмет

Если в игре есть задание, его необходимо выполнить (переместиться по стрелочкам вперед или назад).

